# Đề Tài: Phòng Kế Hoạch

**Công việc: Use Case And Describe**

# Actors

* Nhân Viên Phòng Kế Hoạch : nvpkh
* Hệ Thống : System

# Use Cases:



# Mô Tả Use Case:

## Nhập Hàng từ nhà cung cấp



|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Nhập hàng từ Nhà Cung Cấp | |
| **Actor:** Nhân Viên Phòng Kế Hoạch | |
| **Mô tả:** Khi đến đợt nhập hàng hoặc sắp hết hàng trong kho, cho user nhập hàng từ Nhà Cung Cấp, lập phiếu nhập kho gửi đến hệ thống Kho và gửi thông tin đến hệ thống Công nợ | |
| **Precondition: Khi hàng trong kho sắp hết hoặc đến đợt nhập hàng** | |
| **Poscondition:** | |
| **Basic flow** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| * 1.1 Tại **giao diện chính** của hệ thống, chọn vào Nhập hàng từ nhà cung cấp | * 2.1 Hệ thống xuất hiện ra các thông tin để user lựa chọn nhà cung cấp |
| * 3.1 Chọn nhập các thông tin cần thiết, và chọn tạo đơn đặt hàng để gửi đến NCC | * 4.1 Hệ thống xuất lên màn hình danh sách các sản phẩm |
| * 5.1 Chọn các sản phẩm mua | * 6.1 Hệ thống gửi thông tin đặt hàng đến NCC, nhận phản hồi về giá của các đơn đặt hàng từ NCC và hiển thị lên giao diện . |
| * 7.1 Chọn thời gian giao hàng ,phương thức thanh toán và nhấn nút Đặt hàng | * 8.1 Hệ thống sẽ gửi đơn đặt hàng đến NCC và gửi danh sách nhập hàng đến Hệ thống Kho và thông tin đến Hệ thống Công nợ |
| **Alternate flow** | |
| * 3.2 Hủy | 3.3 Lập lại bước 1 |
| * 5.2 không chọn hoặc hủy | 5.3 Lập lại bước 3 |
|  | 6.2 Nếu NCC thông báo hết hàng, hệ thống hiện lên thông báo trên giao diện, quay lại bước 4.1 |
| * 7.2 Khách hàng lựa chọn hủy đơn hàng | 7.3 Hệ thống gửi thông tin đặt hủy đến đặt hàng NCC.lập lại bước 2 |

## Bàn hàng cho khách sĩ



|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:Bán Hàng Cho Khách Sĩ** | |
| **Actor:** Nhân viên Phòng kế Hoạch | |
| **Mô tả:** Khi có khách hàng yêu cầu mua sĩ, cho phép user nhập thông tin khách hàng, chọn sản phẩm mua | |
| **Precondition:** Khi có khách hàng yêu cầu mua sĩ | |
| **Poscondition:** | |
| **Basic flow** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| * 1.1 Tại **giao diện chính** của hệ thống, chọn vào bán sĩ | * 2.1 Hệ thống hiện form lựa chọn khách hàng cũ hay thêm khách hàng mới |
| * 3.1 Lựa chọn khách hàng cũ hoặc nhập thông tin khách hàng mới | * 4.1 Hệ thống sẽ lưu thông tin vào csdl(nếu thêm). Và hiện danh sách các sản phẩm bán sĩ, số lượng hàng, bảng giá sĩ, các thông tin khuyến mãi, giảm giá |
| * 5.1 chọn các sản phẩm cần mua của khách và nhập số lượng(>50) | * 6.1 Hệ thống kiểm tra số lượng hang trong kho, nếu đủ hiển thị tổng tiền và đưa lựa chọn phương thức thanh toán |
| * 7.1 Lựa chọn thanh toán trả 100% hay nợ (Trường hợp nợ: bắt buộc đặt cọc 50%) | * 8.1 Hệ thống kiểm tra số tiền thanh toán sẽ lưu vào lịch sử mua khách đó vào csdl và tự lập phiếu xuất hàng gửi qua cho hệ thống kho, và số tiền chưa thanh toán chuyển thông tin qua hệ thống Công nợ |
| **Alternate flow** | |
|  | 6.2 Nếu hang trong kho không đủ, hiển thị thông báo lên màn hình, quay lại bước 4.1 |
|  | 8.2 Nếu chọn nợ, kiểm tra lịch sử mua hàng, nếu vẫn còn nợ chưa thanh toán, hiển thị thông báo yêu cầu chọn lại phương thức thanh toán, quay lại bước 6.1 |

## Tạo Chương Trình Khuyến Mãi



|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Tạo Chương Trình Khuyến Mãi | |
| **Actor:** Nhân Viên phòng kế hoạch | |
| **Mô tả:** Use case thực hiện chức năng tạo nên một đợt khuyến mãi cho khách hàng, hạ thấp giá 1 số sản phẩm. | |
| **Precondition: Khi có nhu cầu tạo đợt khuyến mãi** | |
| **Poscondition:** | |
| **Basic flow** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| * 1. Tại **giao diện chính** của hệ thống, chọn vào tạo đợt khuyến mãi dành cho khách hàng. | * 2. Hệ thống xuất hiện ra các thông tin như mã đợt khuyến mãi, ngày tháng năm hoặc mùa, giờ bắt đầu, giờ kết thúc, loại khuyến mãi. |
| * 3.1 Chọn nhập các thông tin cần thiết, và chọn tạo | * 4.1 Hệ thống xuất lên màn hình danh sách các sản phẩm |
| * 5.1 chọn các sản phẩm cần khuyến mãi, Nhập giá mới, Lưu | * 6.1 Hệ thống lưu lại thông tin giá vào list khuyến mãi, update database |
| **Alternate flow** | |
| * 5.2 Chọn lại sản phẩm đã chọn để hủy. 🡪 Bước 6 |  |

## Thêm Thành Viên:



|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Thêm Thành Viên | |
| **Actor:** Nhân Viên Phòng Kế Hoạch | |
| **Mô tả:** Use Case Thực hiện việc thêm khách hàng làm thành viên | |
| **Precondition: Khi có yêu cầu thêm thành viên** | |
| **Poscondition:** | |
| **Basic flow** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| * 1. Tại **giao diện chính** của hệ thống, chọn thêm thành viên | * 2. Hệ thống xuất hiện ra các thông tin cần điền |
| * 3. Chọn nhập các thông tin cần thiết, và chọn thêm | * 4. Hệ thống xuất lên thêm thành công, update dữ liệu vào database |
| **Alternate flow** | |
|  | - 4.1 Hệ thống xuất bảng Thành viên đã tồn tại, quay lại bước 1 |

## Tích Điểm Thành Viên



|  |  |
| --- | --- |
| **Tên use case:** Thêm Thành Viên | |
| **Actor:** System | |
| **Mô tả:** Use Case Thực hiện việc hệ thống tích điểm cho thành viên | |
| **Precondition: Khi thành viên mua số tiền đủ để được tích thêm điểm** | |
| **Poscondition:** | |
| **Basic flow** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
|  | * 1. Hệ thống kiểm tra số tiền thành viên mua, nếu đủ sẽ tự động cập nhật thêm điểm tương ứng vào tổng điểm của thành viên |
|  | * 1. Hệ thống update dữ liệu điểm mới vào database |
| **Alternate flow** | |
|  | 1.1 Nếu không đủ, hệ thống giữ nguyên số điểm và cộng thêm vào số tiền của đợt mua tiếp theo |
|  | 2.1 Quay lại bước 1 |